Historias de Usuario - SafePet

# 1. Introducción

Nuestro proyecto SafePet nace de la necesidad que tenemos de abordar la problemática más común el En este documento se especifican las historias de usuario identificadas para el proyecto. Se utilizan para ello los roles de usuario descritos en la [Documentación General (sección 3)](https://docs.google.com/document/u/1/d/1OkmU6P4i5Pb4BLzO4ANOK8S6xzYBZLxyyx9WR9o5Cyg/edit?tab=t.0#heading=h.v4jbekkorb0t). Las historias de usuario aquí descritas se usan posteriormente para la definición de los Casos de Uso.

# 2. Historias de usuario

## 2.1. Usuario Dueño

| **ID** | **Usuario** | **Acción** | **Objetivo** |
| --- | --- | --- | --- |
| 2.1.1 | Dueño | Registrar datos de su mascota | Relacionar la mascota con la persona mediante su dispositivo |
| 2.1.2 | Dueño | Registrar sus datos personales | Facilitar el contacto con un posible reportero |
| 2.1.3 | Dueño | Comunicarse con un reportero que haya encontrado su mascota | Organizar la entrega del animal |
| 2.1.4 | Dueño | Generar un aviso de mascota perdida | Facilitar la identificación del animal perdido y de su dueño |

## 2.2. Usuario Reportero

| **ID** | **Usuario** | **Acción** | **Objetivo** |
| --- | --- | --- | --- |
| 2.2.1 | Reportero | Escanear un código QR que un animal traiga | Reportar al dueño del animal que éste fue hallado. |
| 2.2.2 | Reportero | Ver las veterinarias cercanas | Llevar a un animal encontrado a escanear su chip |
| 2.2.3 | Reportero | Comunicarse con el dueño de un animal encontrado | Organizar la entrega del animal |
|  |  |  |  |